

● ВО ЖИВО ИЛИ ОНЛАЈН / МАКЕДОНСКИ / 6 МЕСЕЦИ

Развој на игри x AI

Практична академија за средношколци: дизајнирај, програмирај и објави своја игра во Unity, работи на реални проекти и создавај со најновите AI алатки уште во средно.

8 модули + бонус

Реални проекти

Професионално портфолио

AI алатки

ПОЧЕТОК

**Прва недела
од октомври**

ТЕРМИНИ

Наскоро

ќе бидат објавени дополнително

ЦЕНА

1250€

рати до 12 месеци

Пријави се

Градиме генерација на високоплатени гејм дизајнери и девелопери уште во средно. Средношколците на NU Академиите стекнуваат **релевантни практични вештини**, градат **професионално портфолио од реални проекти** и стануваат дел од амбициозна **заедница**.

4.9/5

задоволство на
средношколците од часовите

5/5

задоволство на компаниите
од средношколците

>50%

од нашите средношколци
започнуваат пракса и
freelance работа во средно

01 · РЕЛЕВАНТНИ ПРАКТИЧНИ ВЕШТИНИ

100% **нови вештини**

100% од средношколците одговорија дека се стекнале со вештини кои не ги изучуваат во моменталното образование: веднаш применливи вештини и напредни технологии, претприемништво, лидерство, комуникација и вештачка интелигенција.

02 · ПОРТФОЛИО ОД РЕАЛНИ ПРОЕКТИ

X10 поголема предност

4 до 6 изработени реални проекти за вистински компании во текот на програмата, за десетпати поголема предност од останатите средношколци.

03 · ЗАЕДНИЦА

1000+ **заедница**

Пристап до амбициозни средношколци, глобални професионалци и ментори, интернационални компании и можност за локални и глобални натпревари и хакатони.

04 · НАСТАВА ШТО СЕ ПАМЕТИ

42+ предавања x 120 мин

Практична настава во живо или онлајн, работилници, хакатони, гостински предавања, настани и натпревари, водени од професионалци од индустријата.

„Се изненадив, бидејќи конкуренцијата беше навистина добра, па не очекував со сигурност дека токму мојот дизајн ќе победи. Најубавото чувство беше сознанието дека идејата што ја создадов успеала да се поврзе со луѓето што го правеле изборот.“

Средношколец на NU Академија, победник на натпревар

Осум модули и еден бонус модул. Секој модул произведува реален производ: од концепт за игра, до playable прототипи, полиран 2D vertical slice, 3D свет и игра објавена на itch.io.

НЕДЕЛА	МОДУЛ	ПРОЕКТ / MILESTONE
1 и 2	M1: Основи на дизајн на игри, креативно размислување и наратив Жанрови · Core gameplay loop · Наратив · ChatGPT · DALL-E	01 Game Concept Pack + AI Concept Art Board
3 и 4	M2: Вовед во Unity и развој на прв 2D прототип Unity · GameObjects · Prefabs · Rigidbody2D · Физика	02 Прв playable 2D прототип
5 до 7	M3: C# програмирање и gameplay логика C# · Visual Studio · GameManager · GitHub	03 2D логички прототип со GameManager
8	M4: AI асистирано креирање асети и код Adobe Firefly · DALL-E · Leonardo AI · AI audio алатки	04 AI Asset Pack + playable сцена
9 до 12	M5: 2D механики, физика и UI системи Физика · Enemies · Power ups · HUD · Playtesting	05 Полиран 2D vertical slice
13 до 15	M6: Анимација, визуелен дизајн и game feel Tilemaps · Level design · Lighting · Particles · Звук	06 Playable 2D ниво со атмосфера
16 до 19	M7: 3D развој на игри и градење светови Unity 3D · Terrain · Cinemachine · NavMesh	07 3D свет, vertical slice
20 до 22	M8: Финална продукција, тестирање и објавување на игра Build · Оптимизација · itch.io · NU Game Showcase	08 Објавена игра + showcase презентација
Бонус	GEN-E Learn to Earn: Финансиска писменост и претприемништво 6 недели, самостојно темпо · Business Model Canvas · SWOT · MVP · Pitch	09 Game Business & Launch Concept

Како учиме: 42+ предавања x 120 минути, работилници, хакатони, гостински предавања, настани и натпревари. Наставата е практична и во живо, а секој модул завршува со конкретен проект за твоето портфолио.

**M1: Основи на дизајн на игри,
креативно размислување и
наратив**

2 недели

- Истражување жанрови, типови играчи и player experience
- Дефинирање core gameplay loop и основни механики
- Креирање карактери, светови и наратив, со AI за ideation и concept art

**M2: Вовед во Unity и развој на прв
2D прототип**

2 недели

- Работа со GameObjects, Components, сцени и prefabs
- Sprites, Colliders, Rigidbody2D и основна физика
- Креирање движење, судири и едноставни интеракции

**M3: C# програмирање и gameplay
логика**

3 недели

- Променливи, услови, loops, methods и lists во C#
- Player controls, scoring, timer, lives и win/lose системи
- Организирање, тестирање и дебагирање C# скрипти

**M4: AI асистирано креирање
асети и код**

1 недела

- Генерирање sprites, textures, UI елементи и звук
- AI за објаснување, дебагирање и подобрување код
- Одговорна употреба на AI, лиценци и авторски права

**M5: 2D механики, физика и UI
системи**

4 недели

- Движење, скокање и physics based механики
- Enemies, collectibles, projectiles и power ups
- HUD, менија, game states, playtesting и балансирање

**M6: Анимација, визуелен дизајн и
game feel**

3 недели

- Градење нивоа со tilemaps и modular assets
- Логичен layout, прогресија и предизвици за играчот
- Анимации, светло, particles, звук и подобрен game feel

**M7: 3D развој на игри и градење
светови**

4 недели

- Работа со 3D objects, terrain, materials и textures
- Player movement, camera systems и basic AI однесување
- Lighting, fog и VFX за атмосфера и ориентација

**M8: Финална продукција,
тестирање и објавување на игра**

3 недели

- Тестирање gameplay, usability и перформанси
- Поправање bugs и оптимизирање assets и build settings
- WebGL build на itch.io, screenshots, опис и launch plan

Бонус · GEN-E Learn to Earn: Финансиска писменост и претприемништво

6 недели

- Од твојата игра до реална бизнис можност, со самостојно темпо
- Business Model Canvas, SWOT и анализа на конкуренцијата
- Monetisation модел, буџет, маркетинг и launch стратегија
- Финален pitch deck со go to market план

Реални игри, не домашни задачи: секој модул завршува со конкретен playable проект, а финалето е твоја игра објавена пред реална публика.

01

Game Concept Pack

Структуриран концепт за оригинална игра: жанр, целен играч, core gameplay loop, карактери и наратив, со AI Concept Art Board и paper prototype.

02

Прв playable 2D прототип

„Move the Box“: едноставна, но целосно функционална Unity игра со движење, физика, collectibles и кратко демонстрациско видео.

03

2D логички прототип со GameManager

Проект во кој C# кодот го контролира целиот тек на играта: поени, животи, checkpoints, hazards и game states од Start до Game Over.

04

AI Asset Pack + playable сцена

AI асистирани sprites, textures, UI елементи и звук, доработени и функционално интегрирани во Unity, со AI Use Log.

05

Полиран 2D vertical slice

Platformer или puzzle игра со enemies, power ups, HUD и најмалку едно комплетно playable ниво, надградено со анимации, lighting, particles и звук.

06

3D свет за истражување

Интерактивна 3D околина со terrain, player movement, Cinemachine камера, triggers, collectibles и basic AI навигација со NavMesh.

ФИНАЛЕТО · ОБЈАВЕНА ИГРА И ПРЕТПРИЕМНИШТВО

Твојата прва објавена игра и твојата прва бизнис идеја

Објавена игра

Стабилен WebGL build на itch.io со cover, screenshots и gameplay видео, презентирани на NU Game Showcase.

GEN-E бизнис концепт

Business Model Canvas, monetisation модел и финален pitch deck за твојата игра.

Портфолио

4 до 6 реални проекти за вистински компании: X10 поголема предност од останатите средношколци.

Започни ја кариерата уште во средно

Практична академија со јасна структура и вештини што се бараат: за средношколци кои сакаат да создаваат, да градат портфолио и да стекнат предност уште пред факултет.

ФОРМАТ Во живо или онлајн	ПОЧЕТОК Прва недела од октомври
ТЕРМИНИ Наскоро ќе бидат објавени дополнително	ВРЕМЕТРАЕЊЕ 6 месеци
ПРИЈАВА nuacademy.mk	ЦЕНА 1250€ можност за плаќање на рати до 12 месеци

СТИПЕНДИИ

На **nuacademy.mk** можеш да се пријавиш за стипендија и да влезеш на листата на чекање за следната генерација.

Најчесто поставувани прашања

За кого е наменета академијата?

За средношколци кои сакаат да ја започнат кариерата порано. Програмата тргнува од основите на дизајнот и програмирањето на игри, па не е потребно претходно искуство.

Како изгледа наставата?

Практична настава во живо или онлајн: 42+ предавања x 120 минути, работилници, хакатони, гостински предавања, настани и натпревари.

Кои алатки ќе ги совладам?

Unity, C#, Visual Studio Code, GitHub и itch.io, заедно со AI алатки како ChatGPT, Gemini, Adobe Firefly, DALL·E и Leonardo AI.

Што добивам на крајот?

Професионално портфолио со 4 до 6 реални проекти за вистински компании, нови вештини и пристап до заедница од 1000+ средношколци, ментори и компании.

Дали може да работам уште во средно?

Повеќе од 50% од нашите средношколци започнуваат пракса и freelance работа уште во средно училиште.

Какви се опциите за плаќање?

Цената на академијата е 1250€, со можност за плаќање на рати до 12 месеци.

100% од средношколците одговорија дека на NU Академиите се стекнале со вештини кои не ги изучуваат во моменталното образование.

Интерно истражување, NU Академии



АЛЕК ЧАМИНСКИ · ГЕНЕРАЛЕН
ДИРЕКТОР НА НУ АКАДЕМИИ

● БЕСПЛАТЕН ИНФОРМАТИВЕН РАЗГОВОР

Закажи информативен разговор со Алек Чамински

Генерален Директор на НУ Академии

Не си сигурен дали ова е вистинскиот избор?
Разговарај со Алек пред да се запишеш: без продажен
притисок, само конкретни одговори за програмата и
целите на твоето дете.

- Дали академијата е соодветна за тебе или твоето дете
- Како изгледа наставата и кои проекти се изработуваат
- Термини, цена, стипендии и начини на плаќање

Закажи разговор

или пријави се директно
на nuacademy.mk